```
*************************************************************
                                  ***
        /////////      ////   ////  ***  /////////
       IIIIIIIII/     IIII/  IIII/    ***IIIIIIII//
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/  IIII/
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/* IIII/
      IIIII/          IIII/  IIII/     IIII/***III/
      IIIII//////  // IIII///IIII/  // IIII///***I/  //
       IIIIIIIII/ II/  IIIIIIIII/  II/  IIIIIIII*** II/
                                                  ***
*************************************************************
                  CIRCULO DE USUARIOS DE QL
*************************************************************
```

Fanzine independiente para usuarios de Sinclair QL y compatibles QDOS

AÑO 4 NUMERO 34 SEPTIEMBRE/OCTUBRE 1991

Desde 1988, único medio de comunicación en Hispania de una comunidad Hacker con un interés en común: El QDOS

Compilación de colaboraciones y distribución: Salvador Merino
Ctra Cádiz, Cerámicas Mary
29640 Urb. Torreblanca del Sol
Fuengirola (Málaga)
Teléfono 475043 (Trabajo)
BBS Software Queen (TEL. 952-371308): Salvador Merino
FIDOnet : Salvador Merino en Software Queen (2:345/202)

NUEVO EDITOR/DISTRIBUIDOR/RECAUDADOR CUOTAS EN 1992:
Marcos Cruz
Acacias 44
28023 Madrid

Recibir 6 discos 3.5" CUQ por año solamente cuesta 1.500 ptas (la subscripción comienza en enero y termina en diciembre). Forma de pago: Giro Postal a nombre de Salvador Merino.

CUQ es un grupo de usuarios, y como tal, su mantenimiento en costes y colaboraciones proviene exclusivamente de sus usuarios.

El objetivo de CUQ es totalmente CULTURAL (no es una empresa con fines lucrativos) siendo su especial interés difundir la cultura QDOS y el intercambio entre sus usuarios.

Las colaboraciones o donaciones de programas en disco son retornadas a su origen con gastos de envio a cargo del fondo varios de CUQ (SOLAMENTE SUBSCRIPTORES) Normalmente bi-mensualmente en el mismo sobre que contiene el CUQ corriente para abaratar gastos en sellos y embalaje.

CONTENIDO

Portada/Pantallas de este número:

- Spectrum_scr
- C64_scr
- Papers_scr
- Tortugas_scr
- Tortuga2_scr
- Tortuga3_scr
- Tortuga4_scr

Con este número de CUQ se incluyen los programas siguientes:

QDOS:

- FORTH79
- LISP
- anaQLock v1.16
- Convert v2.06
- QL_52

Z88:

- Z88com

EDITORIAL

¡Buenas noticias!

Tenemos un nuevo Editor para 1992, Marcos Cruz, lo que significa que a partir de noviembre'91 debeis enviar vuestra cuota por 1992 y colaboraciones a él.

Mi cese como Editor no significa que voy a dejar el mundo QL, todo lo contrario, voy a continuar dentro del CIRCULO, como un miembro más, pagando mi propia cuota, e intentaré poner en marcha un proyecto muy interesante, PD SOFTWARE ¿?, el cual nunca podria ponerlo en marcha continuando como Editor, pues no me veo acto para realizar ambas tareas a la vez.

Para ampliar el Circulo, tenemos la suerte de contar actualmente con un medio de publicidad de difusión nacional y bajo coste, las BBS ESPAÑOLAS. Lo que significa que vamos a aprovechar la sección mensajes compra/venta para darnos a conocer. Y aunque es raro un usuario de QL con Modems, no lo es tanto uno de Commodore AMIGA (además siempre se puede correr la voz, llegando a los oidos de un usuario QL interesado).

He estado dando muchas vueltas pensando en si comenzar el servicio PD SOFTWARE ya, o dejarlo para el próximo año. Al final he decidido empezar ya, pero no ofreciendo toda la libreria de golpe (cerca de 2.000 programas), sino poco a poco. El precio definitivo es 225 ptas por disco.

Salvador Merino

NOTICIAS

GOLD CARD

Según fuentes de toda confianza, la Tarjeta GOLD ha entrado en producción este mes de abril. Esta tarjeta viene a sustituir a la triunfal Trump Card. Se conecta al port de expansión del QL y contiene 2 Megas de RAM, un MC 68000 de 12 MHz o 16 MHz, una bateria para el reloj, y un interface de disco. ¡La Gold Card es más pequeña que la Trump Card!

La versión 12 MHz ofrece una velocidad 3 veces superior a un QL, y la versión 16 MHz cuatro veces. El Interface de disco puede gobernar hasta tres drives de 1.4 y 3.2 Megas. Los discos de 360 y 720 K pueden ser leidos y escritos en estas nuevas disquetteras.

Desconozco que puede haber pasado con el proyecto MC 68020. Seguramente debian tener serias dificultades para garantizar una compatibilidad aceptable con el software/hardware viejo (recordemos que el QDOS normal teóricamente no puede manejar un MC 68020 debido a ciertos bugs o limitaciones), o simplemente el precio final era prohibitivo o poco competitivo con otras alternativas del mercado. Aunque eso no significa que más adelante salga una tarjeta PLATINO con MC 68020-30 cuando los costes sean más bajos.

Estaba pensando ampliar uno de mis QLs con sistema de disco duro con vistas a crear una BBS Hacker, pero pensándolo bien una GOLD Card con 2 Megas de RAM e interface de disco de alta capacidad podria ser suficiente o demasiado para mis objetivos. Después de todo, ¿Quién de nosotros realmente necesita disco duro? Cuando con los nuevos disquettes de alta capacidad podria sobrarnos, e incluso son más interesantes, porque son removibles. Los 2 Megas de RAM puede parecer una pasada, pero resultan muy interesantes para la multitarea, pues debo advertir que un programa muy interesante como el QPAC 2 deja de serlo en un QL 640 Kbytes, porque prácticamente solamente puede correr un programa multitarea tamaño mediano (dos o tres en un 896 Kbytes), e incluso ya existen programas muy grandes que se tragan casi toda la memoria de un 896 Kbytes (p.e: El Profesional Publisher en máxima resolución solamente puede trabajar con una sóla página en un 896 Kbytes, y en 640 Kbytes ni eso).

Estoy seguro que la GOLD Card será bastante más interesante que mudarse a otras máquinas 68000 con emulador. Aunque el THOR XVI es una máquina impresionante, su precio y servicio postventa no lo es tanto. Sin embargo, hay muchos proyectos de clonos QL que no sabemos si alguna vez verán la luz.

Dependiendo del precio, puedo anunciar que voy a comprar una GOLD Card de aqui a finales de año. Será algo como cambiar de ordenador, pero sin perder todo el software compilado durante años y lo más precioso, EL QDOS.

Salvador Merino, 22/4/1991

La versión 16 MHz se comercializa ya a un precio EXPORT de 330.
La Trump Card 2 ha bajado a 130 EXPORT. Y la Trump Card 768K a 89 EXPORT.

Salvador Merino, 23/5/1991

EL MUNDO QL ALBOROTADO

Ha nacido una nueva revista tipo Newsletter en USA, International QL Report. Subcribirser cuesta $20 para Europa. Su dirección es:

SeaCoast Services
15 Kilburn Court
Newport, RI 02840
U.S.A

La GOLD CARD promete ser un éxito. Ya he pedido una para mi tercer QL. Según un nuevo usuario de GOLD CARD en la Newsletter IQLR, PC CONQUEROR v1.16 corre "QUICKEN" (un programa PC financiero) más rápido que su AMSTRAD PC.

La GOLD CARD es realmente lo que necesitaba el QL para recuperar el interés pérdido. Con MC 68000 a 16 MHz y sus 2 Mbytes de RAM muy rápida puede llegar a alcanzar una velocidad de proceso equivalente a un PC a 40 MHz. Su Tamaño es pequeñisimo. Tiene una longitud de solamente 4 dedos y cabe totalmente dentro del QL. En la foto solamente se ven 6 pastillas que resaltan (MC 68000, reloj/bateria, RAM, ROM y algo más). Su consumo es pequeñisimo desapareciendo los problemas de sobrecalentamiento.

Ha salido una nueva versión de la ROM MINERVA compatible con la GOLD CARD.

Además contiene otro reloj y un interface 12C para controlar ROBOTs.

JOCHEN MERZ ha escrito un nuevo programa llamado QDESIGN. Maneja pantallas hasta una resolución de 2880x2880 pixels en dos o cuatro colores (dependiendo del tamaño de la memoria). Pantallas del ATARI ST, Profesional Publisher, Page Designer 2, y Art+ se pueden cargar dentro de QDESIGN.

¡¡RUMORES!! Miracle Systems está trabajando en una GRAPHICS CARD para el QL.

En resumen, el mundo QL se encuentra totalmente alborotado. Hasta es posible que el QL vuelva a la actualidad de primera página en las revistas informáticas en un futuro no muy lejano.

S. MERINO, 21/6/1991

EL FINAL DE LA GAMA 8 BITS

Me temo que con la nueva bajada del ATARI 520 ST a 49.900 ptas y el Commodore AMIGA 500 a 69.900 ptas, podemos decir que los ordenadores supervivientes de 8 bits como el Commodore 64 y el Sinclair Spectrum ya tocan fin a su tiempo de permanencia en las tiendas ya que la diferencia de precios es minima y la diferencia de prestaciones es abismal.

Era de suponer que iba a ocurrir tarde o temprano. Muchos de nosotros creiamos que ocurriria a finales de 1986, pero el parque de unidades vendidas de 8 bits es tan grande como para que exista demanda de juegos por varios años. Sin embargo con el paso del tiempo, los usuarios de juegos cambian de ordenador con la misma facilidad que se cansan de jugar a un juego. Y el software de juegos es muchisimo más barato que el de aplicaciones.

Salvador Merino, 30/5/1991

MUNDO ATARI

A. Miguel Zuñiga, viejo usuario de QL, me ha enviado un nuevo paquete (el anterior articulo publicado hace tiempo sobre el mundo Atari era de él) conteniendo muchisima información sobre las novedades ATARI.

Actualmente A. Miguel Zuñiga trabaja en IBERCOMP (Carrer del Parc n 8 (bajos) 07014 Palma de Mallorca. Tel: (971) 45 66 42) y en la revista ATARI USER. Nos enviaba en el paquete una oferta valida para todos los usuarios hasta el dia 31 de Mayo de 1991, pero que no era para tirarse de los pelos. De todas maneras, si estais interesados en comprar un ATARI ST, podeis pedirle presupuesto y comparar su oferta con otros distribuidores. Y si pensais en el emulador QL por Hardware, solamente funciona actualmente en los viejos ATARI Megas. Por lo que recomiendo esperar a que Tony Tebby le dé por sacar a la luz su nuevo sistema operativo QDOS avanzado para ST (no necesita ningún hardware extra).

Las características de los nuevos ATARI STE y TT30 son:

MEGA STE

- CPU MC 68000 a 16 MHz con 16 KRAM de caché.
- Blitter (coprocesador para rasters).
- 2 Megabytes de RAM ampliables a 8 Megabytes en placa.
- 48 Megas de 18 milisegundos.
- 720 Kbytes en 3.5 (normalmente 870 Kbytes).
- Sonido estereo PCM/DMA + 3 canales mono.
- 1 puerto RS 232C (máx 19600 bs), 1 puerto RS 422 (máx 1 Mbs).
- 1 puerto CENTRONIC.
- 1 puerto MIDI OUT, 1 puerto MIDI IN y 1 puerto MIDI TROUGHT.
- 1 puerto VME.
- 1 puerto SCSI.
- 1 puerto ASCI.
- Resoluciones 320x200 (16 colores de 4096) y 640x200 (4 colores de 4096) en color.
- Resolución 640x400 en monocromo. (Usada para trabajar).
- Sistema operativo TOS 2 (similar al MAC).
- Teclado y ratón (es obvio).

TT030

- CPU MC 68030 + MC 68881 a 16 MHz con 32 KRAM de caché.
- 2 Megabytes de RAM ampliables a 26 Megabytes en placa.
- 48 Megas de 18 milisegundos.
- 720 Kbytes en 3.5.
- Sonido estereo PCM/DMA + 3 canales mono.

4 puertos RS 232C (máx 19600 bs), 1 puerto RS 422 (máx 2.6 Mbs).
1 puerto CENTRONIC.
1 puerto MIDI OUT, 1 puerto MIDI IN y 1 puerto MIDI TROUGHT.
1 puerto VME.
1 puerto SCSI.
1 puerto ASCI.
Resoluciones 320x200 (16 colores de 4096) y 640x200 (4 colores de 4096) en color.
Resoluciones 320x400 (256 colores de 4096) y 640x480 (16 colores de 4096) en color.
Resolución 640x400 y 1024x780 en monocromo.
Sistema operativo TOS 3.1.
Teclado y ratón.

Otros nuevos ordenadores ATARI que no se van a dejar ver en las tiendas antes de fin de año son:

ATARI NOTEBOOK

Compatible ST, con 1 Megabyte de RAM y 20 Megas en disco duro que tiene una superficie inferior a un folio y un grosor de tan sólo 15 mm.

ATARI STPAD

Una especie de NOTEBOOK sin teclado. Se maneja con la ayuda de un lápiz que se desliza sobre una pantalla de cuarzo, y con él se seleccionan las diferentes opciones y menus de los posibles programas instalados.

Ya solamente nos queda por nombrar que los nuevos emuladores hardware PC (y MAC) para la gama ST dan una velocidad de proceso tan bestial corriendo MS-DOS que casi los PCs 386 más rápidos y caros no pueden ofrecer.

Salvador Merino, 15/5/1991

¡LA 'Ñ' AMENAZADA DE MUERTE!

Hoy una de las noticias del Telediario era que van a suprimir la letra 'Ñ' de los ordenadores e impresoras por motivos económicos. Si esto ocurre, seria lo último que me quedaba por ver. Me parece ilógico que eso ocurra cuando existen sistemas operativos como el ARGOS que pueden trabajar en varios idiomas a la vez usando la misma versión de la máquina en todos los paises. Por lo visto comercializar un teclado con eñe parece que no es muy interesante, pero al tratarse de una letra que se usa poco, lo lógico seria que no fuese de acceso directo, sino accesible a través de una combinación de teclas.

Retrocediendo en el pasado. Recuerdo una época en que todos los ordenadores que se comercializaban en España eran Anglosajones, y no sabian nada de eñes y acentos. Fue cuando apareció el QL en escena el momento en el cual todos los ordenadores e impresoras debian estar homologados (llevar eñes y acentos) para poder ser comercializados en España. Claro que hubo un tiempo de prorroga para que los importadores pudiesen vender sus stocks de aparatos viejos. De todas maneras, si el QL no ha sido el primer ordenador personal con teclado, mensajes y lenguaje de programación de Base de Datos en Español, ha estado muy cerca de serlo (la versión inglesa poseia eñes y vocales acentuadas en su código ASCII).

España se está convirtiendo con la PC mania en un mercado estupendo para vender equipos obsoletos. No me extrañaria nada que fuese una maniobra comercial para dar salida a stocks que ya no se venden en otros paises. Espero que nuestros hombres de letras, sepan defender nuestra querida 'ñ' con honor y valentia, porque pronunciar ESPAÑA con una ene suena bastante mal. Y anda que decir ANO en vez de AÑO.

Salvador Merino, 9/5/1991

QDOS C68 COMPILATION SYSTEM Y MINIX PARA QDOS

Es muy posible que el próximo año se escriba rios de tinta en QLIPER sobre el lenguaje C y el sistema operativo UNIX, pues en nuestra PD QL Software vamos a disponer del mejor compilador C para QL, el C68, y la versión DEMO del MINIX para QL.

Para correr el MINIX en su versión completa debemos disponer de una versión completa del MINIX-ST, pues el MINIX para QDOS es realmente un emulador de parte del sistema operativo del ST para QL. Para usarlo se necesita:

- 640Kb QL o compatible.
- 1 x 720Kb floppy disk drive.
- Una segunda unidad de disco o un disco duro es altamente recomendado.
- Seria interesante disponer de memoria adicional.

El disco MINIX-QL contiene:
- Un MINIX para QDOS Kernel que puede ser usado para arrancar Minix bajo QDOS.
- Un fichero con un minimo de comandos Minix.
- Programa que convierte los ficheros origen del MINIX-ST en MINIX para QDOS.
- Una nueva libreria que permite acceder a las facilidades del QDOS desde dentro de los programas Minix.

En resumen, el C68 ocupa 7 discos 3.5" y el Minix-QL un solo disco en su versión DEMO. Espero poder ofreceros una copia antes de fin de año.

Salvador Merino, 28/5/1991

Cartas Abiertas

OPINIONES SOBRE UN CUQ EN PAPEL

Es muy probable que muchos de vosotros aún tengais deseos de ver alguna vez CUQ editada en papel. Siempre ha sido posible, pero tiene un costo bastante alto. A continuación voy a exponer el presupuesto minimo para una revista tamaño folio de 8 páginas:

- Cada fotocopia me cuesta en el Kiosco más cercano 15 ptas. El costo de un ejemplar seria 120 ptas. Con una salida Bi-mensual el total de seis revistas al año costaria 720 ptas.
- Los gastos en sellos de correos son 35 ptas por envio. Seis envios son 210 ptas.
- El sobre cuesta 10 ptas. Seis sobres son 60 ptas.

Pues bien, todo lo anterior cuesta 990 ptas. Pero no es suficiente, habria que añadir una cuota de 510 ptas para preveer futuras subidas de los costes y cubrir los gastos de devolución de los discos con colaboraciones.

El diseño de cada página seria hecho con toda seguridad con el Profesional Publisher, aprovechando en todo lo posible el papel con letras en tamaño comprimido y añadiendo algún que otro dibujo o foto (relacionado con el tema si es posible). Para que os hagais una idea, el contenido de una página folio seria apróximadamente el mismo que dos páginas de QUANTA o la difunta QLave. Para un mayor ahorro de papel, nuestra revista no tendria tapas, siendo su diseño parecido al de un periódico.

Al ser la revista en papel habria un servicio de software de dominio público en disco, pudiendose hacer pedidos de discos enteros por 250 Ptas cada uno.

Ventajas y desventajas de este nuevo CUQ en papel:

- El editor solamente tendria que preocuparse del enmaquetado de la revista con las colaboraciones recibidas.
- El editor tendria que acercarse a un Kiosco con Fotocopiadora para entregar los originales que recogeria al dia siguiente junto a las copias.
- El editor tendria que encargarse también de preparar las etiquetas para los sobres y echar la revista a correos. También del retorno de los discos con colaboraciones.
- El subscriptor recibe una revista en papel, pero contiene menos información que nuestro famoso disco CUQ. Y no recibiria programas, pantallas, etc..., teniendo que pedirlos a nuestra libreria de software con un coste extra (250 ptas el disco).
- LLenar 8 páginas cada dos meses podria hacer pensar a más de uno que es poco, pero la realidad es que al ser páginas tamaño folio con letra tamaño comprimido, el equivalente de cada página son dos tipo QUILL en formato letra normal. Nadie se extrañe de que pudiesemos tener dificultades para llenar la revista si los subscriptores no colaboran.
- Las colaboraciones de muy pocas lineas, podrian enviarse en papel. Vuestro Editor podria reescribirlas en sus ratos libres con su Z88.
- Pensándolo bien, nuestra futura revista podria tratarse de un periódico de la vieja epóca de solamente dos hojas gigantes.

Como podreis observar, después de ver las ventajas y desventajas, creo que todos vamos a llegar a la conclusión de que CUQ en disco es el medio fisico ideal por su bajo costo y gran capacidad de almacenamiento. Sin embargo, he de confesar que no voy a poder llevar adelante en 1.992 la nueva libreria de software de dominio público, pedidos atrasados, compilación de colaboraciones, grabacion bi-mensual de CUQ,.... etc, yo solito. Por lo pronto para el próximo año tengo pensado darme de baja como EDITOR si quien tengo en mente no pone inconveniente (además creo que es la persona ideal para que nuestro Circulo pueda crecer).

Salvador Merino

Message #509 - SINCLAIR (RECEIVED)
Date : 27-Apr-91 1:32
From : Peter Clews
To : Salvador Merino
Subject : Saludo (Intento 2)
Hola, Salvador!
Soy Peter Clews.
Como ves, estoy probando un modem con el BBS SoftwareQueen.
Realmente esto es una prueba, a ver si lo hago bien y si recibes esto.
Si todo va bien, intentar mandarte alguna carta para C.U.Q (lo pronuncias
'Cucu' ?) o incluso alguna rutina o programa, aunque como ya sabes, no
me sobra tiempo, precisamente.
Por cierto, estoy usando un compatible (COMMODORE PC 20-III) aunque sigo
el QL para muchas cosas (Imprimir facturas preparadas con QUILL, por ejemplo)
Lo que mas echo de menos en el compatible es la operaci"n multitarea
del QL (uso TaskMaster y me encanta). Por cierto, ya puesto a escribirte,
tuve problemas para leer algunos ficheros de CUQ, estuve a punto de enviarte
el disco con una nota diciendo que ten!a errores de grabacion, cuando se me
ocurri" aumentar la memoria destinada a QUILL bajo TaskMaster. La ten!a
puesta a 96 KBytes y me estaba dando fallos de lectura de ficheros _DOC.
Aument la memoria a no s cuanto, 120 K o algo as!, y los problemas
desaparecieron. (Otros han tenido este problema o soy #nico ?

Desea continuar ? [Y/n]:

Bueno, por el momento, no dir mas, solo saludarte, felicitarte por CUQ,
y pedir perd"n por estar tanto tiempo sin contactar contigo. Falta de tiempo,
ya me entender s.

Un Abrazo

Peter Clews

ANTE UNA NUEVA EPOCA

Hoy es (esto es, cuando estaba escribiendo esto era) 3 de mayo; atruenan los cascos de la caballería francesa bajo mi ventana... ayer comenzó la Guerra de la Independencia en la Puerta del Sol de Madrid.

En cierto día de 1988 también nosotros, o parte de nosotros, los que hemos resistido desde entonces, nos levantamos por nuestra independencia. Y nos ha salido bastante bien, por ahora.

Y ayer mismo imprimí los números de CUQ 30, 31 y 32, que Salvador me había mandado, harto de esperar mis discos (perdona... mi tiempo libre ahora es más corto que la vida de un mosquito en un horno, encendido, se entiende).

Anteriormente ya había hablado con Salvador sobre el traspaso del mogollón de CUQ a Madrid. A partir de enero de 1992, pues, me ocuparé de componer esto. Será, si los cálculos no me fallan, la cuarta época, si puede decirse así:

Primera época: CUQ 1 octubre 88 -> CUQ 6 marzo 89
Segunda época: CUQ 7 abril 89 -> CUQ 31 abril 91
Tercera época: CUQ 32 mayo/junio 91 -> CUQ 35 noviembre/diciembre 91
Cuarta época: CUQ 36 enero/febrero 92 -> CUQ ?

En la primera época CUQ era un amasijo desordenado de textos variados, solución provisional para salir de un agujero negro llamado QLAVE.

En la segunda época CUQ estaba ya organizado, en base a una propuesta mía: tenía un sistema de nombramiento de ficheros, un aspecto regular, estaba dividido en secciones y se estabilizó el sistema de envío de discos en blanco con sellos.

En la tercera y reciente época Salvador introduce la suscripción anual voluntaria y la revista se hace bimensual.

En la cuarta época... ¿qué narices va a pasar?

De momento, puedo anticipar por encima algunos cambios que van a tener lugar a partir del número 36 de CUQ:

-Nuevo aspecto, que ya es hora (portada nueva, títulares nuevos...)

-No habrá dibujo de portada; en la primera página irá el índice. Si uno se molesta (como yo) en imprimir CUQ con su correspondiente dibujo de portada, el resultado es majo, pero, por lo que sé, apenas nadie lo hace.

-Periodicidad bimensual como hasta ahora, de momento.

-Los ficheros irán perfectamente ordenados en el disco, para que sea más fácil saber qué es cada cosa.

-Los nombres de los ficheros de CUQ no harán referencia a su sección, sino al orden en el que deben ser unidos para componer la revista entera. Esto acelerará el montaje.

-El control de socios se hará mediante un programa a medida que escribiré con Archive, para la administración, para la impresión de etiquetas, envío de circulares...

-Tendremos (desde ahora mismo) a nuestra disposición un contestador automático en Madrid (91-4468079) para mensajes urgentes a la redacción.

-Tendremos igualmente fax (se anunciará) para recepción de textos impresos urgentes.

-Cada número de CUQ ocupará un disco de 3,5.

-Cuando el asunto esté rodando, lo anunciaremos en todas las BBSs, para atraer gente de ST y Amiga.

-Mantendremos (si la gente colabora) una estadística actualizada de todos los socios: datos personales, equipos, lenguajes, programas, talla de zapatos... Nos será útil para seleccionar los artículos por su interés y para hacer estadísticas muy prácticas y reveladoras, por ejemplo: ¿Cuántos usuarios de Trump Card tienen gato y viven en el piso 8°?

-Todos los textos publicados en CUQ serán corregidos gramatical y ortográficamente. Esto hasta ahora no ha sido cuidado, y tal vez a la mayoría le traiga sin cuidado, pero no importa porque lo voy a hacer yo (procurad escribir correctamente, para no darme demasiado trabajo). Se acabará de una vez el vergonzoso baile de acentos, de haches, de diéresis, de bes y uves, de tiempos verbales incorrectos..., tan común entre los informáticos.

-Algo más grave: yo cambiaría el nombre de la revista. Si alguien propone alguna opción interesante, y nos ponemos todos de acuerdo, adelante. Habría que elegir un nombre que significase algo; QUANTA (plural de QUANTUM en inglés, por si alguien no lo sabe) es bueno, QLAVE era bueno (el nombre, se entiende), QUASAR es bueno... pero "CUQ" no dice mucho. ¡NO SE ADMITEN NOMBRES EN INGLES, que quede claro desde el principio! Faltaría menos. Dejad propuestas a mi nombre en el 91-4468079.

-Los contactos y colaboraciones internacionales se multiplicarán. Mediante el esperanto recibiremos colaboraciones a través de publicaciones informáticas y BBSs que trabajan sólo en esperanto o que tienen secciones en esperanto, para empezar en Alemania, Estados Unidos, Inglaterra y Japón.

-Sobre la distribución: lo ideal sería mantener el sistema de suscripciones como el único posible, para no perder a la gente por pereza y para que todos reciban puntualmente sus discos. No obstante, lo más razonable parece conservar ambos sistemas: suscripción anual anticipada (sistema nuevo iniciado por Salvador) y petición ocasional de números con gastos a cuenta del lector (sistema tradicional, un poco caótico e ineficaz), para que cada cual elija.

-Y por último: la revista se acabará una semana antes de enviarla, con las colaboraciones recibidas en los dos meses anteriores, y la editorial se escribirá entonces, para que cuando la leáis aún sea actual... no como las de Salvador (¿me oyes, Salvador, cachondo?), ¡que suelen ser escritas seis meses antes de ser leídas...!

Bueno, esto es más o menos algo de lo que va a pasar...

...¡y que no os pase nada!

Markos, 1991/5/3

CUQ TRA LA MONDO... IOM = CUQ A TRAVES DEL MUNDO... UN POCO

En enero, a través de "Komputila Rondo", una publicación en esperanto sobre informática editada en Alemania que aparece tres veces al año, cuyo editor conocí personalmente por aquellas germánicas tierras durante las pasadas navidades, hallé las direcciones de tres esperantistas europeos que usan QL.

A Derk Edeerveen, un chaval holandés, ya lo conocía personalmente desde 1989, así que le escribí una carta pidiéndole algún artículo para CUQ acerca de su uso del QL, aunque en Alemania, donde me encontré con él por última vez,

charlando animadamente (en esperanto, por supuesto) acerca del mundillo QL y de lo que hacíamos en España en CUQ, me confesó que se había pasado al MS-DOS... Yo entendí entonces que sólo para llevar ciertas bases de datos, pues de eso estábamos hablando en aquel momento, pero su respuesta a mi carta me sacó de dudas, por desgracia:

Voorburg, 18-1-91

Kara Markos,

Dankon pro via letero! Estas tre bona iniciato via. Tamen mi eble iom seniluziigos cin, cxar eble dum IS mi ne suficxe bone klarigis ke mi saltis al IBM-kongruajxo. Mi jam dum duona jaro ne plu uzas QL, do devas skribe respondi al vi.

Tamen mo volonte diros al vi kion mi faris per gxi. Mi preskaux nur uzis Quill kaj Archive. Per Quill mi faris leterojn kaj raportojn, kelkfoje multoblajn posxtajxojn kune kun Archive. Per Archive mi faris mian propran administradon, la administradon de NEJ (pli ol 450 personoj), kaj tiun de la IJK en Kerkrade (pli ol 700 registritoj, multaj lastmomentaj malaligxoj). Mi mem verkis la programojn en Archive, kun Esperantaj kaj alilandaj literoj, por tiuj administradoj. Krome mi verkis kelkajn malgrandajn programojn, ekzemple por kalkulado de komunaj mangxajxoj en mia studenta hejmo.

Komence, mi nur havis QL, kun verd-ekrana monitoro Philips TP200, kaj presilo Star SG10. Poste, mi acxetis Trump Card kun diskedo-konektilo kaj diskediloj (2) 3,5-colaj. Bedauxrinde, post pluraj fojoj da provado, telefonado, sxangxado, ktp, nur diskedilo B funkciis. Tamen, la Trump Card multege helpis al mi.

Antaux duona jaro mi sukcesis, helpe de amiko, transporti mian NEJ-administradon al DOS-formata disko, kaj gxi nun funkcias en dBase III+. Gxi estas antikva, malrapida, hxaosa kaj mallogika kompare kun Archive, sed avantagxego estas transportebleco: nia membrolisto unuafoje povis aperi laser-presite.

Se vi interesigxas pri tiu DOS-intersxangxo mi povus pli skribi pri tio iam.

Do jen eta resumo. Espereble ne tro seniluziiga. Sukceson kun via QL-Esperanta laboro.

Derk Ederveen

TRADUKO/TRADUCCION:

Querido Markos,

¡Gracias por tu carta! Es una buena iniciativa, la tuya. Sin embargo tal vez te desilusionaré un poco, ya que posiblemente durante la I.S. [Internacia Seminario = Seminario Internacional, congreso anual juvenil de esperanto en Alemania] no te aclaré bien que me he pasado a un compatible IBM. Ya desde hace medio año no uso el QL, así que te tengo que escribir a mano.

No obstante te contaré encantado lo que hacía con él. Casi exclusivamente usaba Quill y Archive. Con Quill hacía cartas e informes, y a veces envíos múltiples con Archive. Con Archive llevaba mi propia administración, así como la de NEJ [Nederlanda Esperanto-Junularo = Juventud Esperantista Holandesa] (más de 450 personas), así como la de la IJK [Internacia Junulara Kongreso = Congreso Juvenil Internacional] de Kerkrade (más de 700 inscritos, y muchos que anularon su inscripción en el último momento). Yo mismo escribí los programas en Archive, con los caracteres del esperanto y de otros países, para esas tareas administrativas. Además escribí varios programas pequeños, por ejemplo para el cálculo de la comida en mi residencia de estudiantes.

En el comienzo sólo tenía el QL, con un monitor de pantalla verde Philips TP200 y una impresora Star SG10. Después compré una Trump Card con interface de disco y dos unidades de disco de 3,5 pulgadas. Por desgracia, después de un montón de pruebas, llamadas telefónicas, cambios y demás, sólo la unidad B funcionaba. No obstante, la Trump Card me fue de mucha utilidad.

Hace medio año conseguí, con ayuda de un amigo, pasar la administración de NEJ a un disco en formato MS-DOS, y ahora la llevo en dBase III+. Es un programa antiguo, lento, caótico e ilógico en comparación con Archive, pero la enorme ventaja es la transportabilidad: nuestra lista de miembros por primera vez ha aparecido impresa con impresora láser.

Si te interesa el proceso de cambio de DOS, podría escribirte más acerca ello en alguna ocasión.

Así pues, esto ha sido un pequeño resumen. Es de esperar que no haya sido demasiado desilusionador. Exito en tu trabajo por el esperanto y por el QL.

Derk Ederveen

El segundo usuario esperantista de QL es un abogado inglés. Su respuesta fue más descorazonadora aún, y para colmo aún no me ha devuelto el cartucho que le mandé para que me escribiese el artículo:

Bristol, 20an de januaro de 1991

Kara Markos,

Dankon pro via letero de 13a de januaro de 1991.

Bedauxrinde, mi ne plu uzas QL. Mi fordonis gxin al knaba altlernejo. Gxi havis 640 kilobajtojn, modemon, ktp.

Mi nun havas tri komputorojn:

1. Amstrad PC 2086 kun durdisko de 32 megabajtoj, diskilo de 3,5 coloj, kolora ekrano de VGA. Rapideco: 8 MHz. MS-DOS.

2. Amstrad PPC 640DD porteblan kun du 3,5-colaj diskingoj. MS-DOS.

3. Amstrad PCW 8640 (precipe tekstoredaktilon), kun du diskingoj de 3 coloj. CPM.

Mi uzas Locoscript-2 (CPM) kaj Locoscript-PC (MS-DOS) kiel teksto -redaktilojn. Printi la esperantajn literojn estas facile. Mi povas printi la karaktrarojn esperantajn, grekajn kaj cirilajn.

Mi komencis en 1980 per Sinclair ZX80, poste ZX81, Spectrum, QL, Amstrad PCW512, PCW640, kaj miaj nunaj komputoroj, modemoj kaj printiloj.

Frank Buckley

TRADUKO/TRADUCCION:

Bristol, 20 de enero de 1991

Querido Marcos,

Gracias por tu carta de 13 de enero de 1991.

Por desgracia, ya no uso más el QL. Lo di a una escuela superior de chicos. Tenía 640 Kb, módem, etc.

Ahora tengo tres ordenadores:

1. Amstrad PC 2086 con disco duro de 32 Mb, unidad de discos de 3,5 pulgadas, pantalla de color VGA. Velocidad: 8 MHz. MS-DOS.

2. Amstrad PPC 640DD portátil con dos unidades de disco de 3,5 pulgadas. MS-DOS.

3. Amstrad PCW 8640 (principalmente tratamiento de textos), con dos unidades de disco de 3 pulgadas. CPM.

Uso el Locoscript-2 (CPM) y Locoscript-PC (MS-DOS) como tratamientos de textos. Es fácil imprimir los caracteres del Esperanto. Puedo imprimir los juegos de caracteres del esperanto, los griegos y los del alfabeto cirílico.

Empecé en 1980 con un Sinclair ZX80, luego un ZX81, un Spectrum, un QL, un Amstrad PCW512, un PCW640, y mis actuales ordenadores, módems e impresoras.

Frank Buckley

El tercer y último esperantista QL-maniaco del que tengo noticia es italiano... y aún no me ha respondido, así que tal vez también haya cambiado de equipo... En cualquier caso, hay un montón de contactos que vamos a empezar a cultivar por medio del esperanto, con gente de Amiga y de ST de buena parte del mundo, así como con una BBS inglesa, una red de ordenadores estadounidense y una asociación informática japonesa que usan a tope esta lengua internacional.

Bueno, eso ha sido más o menos todo por ahora. Dado el ritmo con el que Salvador prepara los números de CUQ ¡no sé si estando en mayo tendré posibilidad de que leáis esto todavía en 1991...! ¡O tal vez estas páginas sólo se puedan meter ya en el número 100 de CUQ, porque quizás nuestro redactor jefe ya tenga listos y a punto de enviar todos los números hasta el 99 inclusive!

Markos, 1991/5/3

NOTA: La ortografía del esperanto es regular: cada letra representa siempre el mismo sonido. Existen 5 vocales (a, e, i, o, u) cuya pronunciación es igual que en castellano, en euskera, en servo-croata, en checo y en otras lenguas. Toda palabra tiene tantas sílabas como vocales. Las palabras monosilábicas son átonas en principio. Las palabras polisílabas tienen el acento siempre sobre la penúltima vocal. Si los sonidos "i" o "u" son parte débil de un diptongo se escriben respectivamente "j" y "ux". Lógicamente, ya que no son vocales, no se cuentan para la regla del acento. La mayor parte de las consonantes representan los mismos sonidos que en el Alfabeto Fonético Internacional. La letra "x" no pertenece al alfabeto del esperanto; se usa habitualmente en medios informáticos para representar el supersigno correspondiente de la letra inmediatamente anterior: circunflexo en "cx", "gx", "hx", "jx" y "sx", y breve en "ux". Por tanto, el alfabeto nos queda así: A, B, C, CX, D, E, F, G, GX, H, HX, I, J, JX, K, L, M, N, S, SX, T, U, UX, V, Z. Federación Española de Esperanto: 91-4468079.

¿NUEVA PORTADA? ¿NUEVO NOMBRE?

A primeros de febrero de 1989 diseñé la portada de la naciente CUQ. Ayer mismo propuse, entre los cambios para el nuevo año, el cambio de portada y de

nombre. Era sólo una propuesta, pero esa misma noche me rondó una idea por la cabeza y, igual que hace dos años, me puse manos a la obra, si bien esta vez no con The Editor sino con Master Spy. El resultado lo podéis ver más abajo:

```
__________________________ //  ________________________________
                          /##/
  //////                  ##/  /////      ////////    //////
//######//   //         //  //#####//  //########/ //######//
##/     ##/  ##/         ##/ ##/    ##/ ##/         ##/     ##/
##/     ##/  ##/         ##/ ##/    ##/ ##/         ##/     ##/
##/     ##/  ##/         ##/ ##/////##/ ##//////    ##//////##/
##/ //  ##/  ##/         ##/ #######/   ########/   ########/
##/ ##/ ##/  ##/         ##/ ##/        ##/         ##/##/
##/  ##/##/  ##/         ##/ ##/        ##/         ##/ ##/
##////##/    ##////////  ##/ ##/        ##////////  ##/  ##/
  ####/##/     ########/ ##/ ##/          ########/ ##/   ##/
        ##/
________ ##/ __________________________________________________

    Número 36 - Enero/Febrero de 1992 - Año 5 - Cuarta época
_______________________________________________________________
```

¿Por qué Qlíper? Evidentemente, eso viene del castellano "clíper", que a su vez viene del inglés "clipper", que a su vez en esperanto se dice "klipero". Clíper viene a ser, leo: «Buque de vela fino, ligero y de mucho aguante»; y también: «Avión grande para el transporte trasatlántico de pasajeros». Nos podemos quedar con la primera definición, que además es la original. El diccionario Esperanto-Esperanto "Plena Ilustrita Vortaro" define "klipero" de la siguiente forma: «1. Rapida, multetonela velsxipo. 2. Longfluga kargaviadilo.» O sea, en castellano: «1. Barco de vela rápido y de gran tonelaje. 2. Avión de carga para vuelos largos.»

Esto es sólo una propuesta, pero me parece coherente y conveniente. El nuevo nombre es más adecuado, creo yo, que las actuales siglas. No obstante, dejo esta idea al juicio y la crítica de todos; tenemos tiempo de sobra para tomar una decisión.

Markos, 1991/5/4

Message #568 - USUARIOS
Date : 09-May-91 02:05
From : Peter Clews
To : Salvador Merino
Subject : Mensaje
De : Peter Clews
A : Salvador Merino

Hola, Salvador.

Acabo de pasar CUQ 30,31 y 32 a la impresora (por fin) y los he echado un vistazo rápido. Fíjate, debe hacer seis o siete semanas que tengo el disquette de CUQ 30/31 y hasta ahora no he tenido tiempo para mirarlos. bueno, en parte es por el follón que supone cambiar de computador, te lo explicar mas abajo.

He leido con mucho pesar tus comentarios acerca de la posible desaparición de CUQ después de este año. Después del esfuerzo que has debido hacer para llevarlo adelante durante varios años, te tendrá que saber mal si de verdad desaparece, aunque también esto te quitará una carga de encima. "No hay mal que por bien...etc."

Intentaré enviarte algún programito que tengo hecho, si puedo encontrar tiempo para escribir la información de como usarla. Como verás por el tiempo que he tardado en mirar los CUQ, no me sobra tiempo, precisamente, pero haré lo que puedo.

Claro, como tu dices, el problema está en los PC/XT/AT/286/386/486/586/$86 por no hablar de los Macintosh. Y el problema está en que estos si se renuevan y el QL no. Bueno, estaba el Thor pero no parece que va a barrer el mercado que

digamos, ni siquiera sé si se sigue fabricando. Asi que hay cada vez mas compatibles pero el número de QL queda practicamente igual con una tendencia a disminuir. Yo, seguro que sigo usando mi QL pero con los programas que ya tengo, no creo que compro muchos mas ni que escribo muchos mas, y si la mayoría de los usuarios de QL son como yo, va a ser cada vez mas dificil encontrar material suficiente para llenar una revista. (Que se puede hacer ?

Por cierto, estoy escribiendo esto en mi compatible, no en el QL. El QL de momento está metido en una caja de madera de 18 x 36 x 94 cm !!!. Esto, porque es de un cliente mío, que tengo que terminar de montarle un sistema para proyección de gráficos por laser y no puedo darle seis o siete trastos interconexionados por cables de todos tipos, tengo que darle una cosa solida y de una pieza. He encontrado todos los problemas clásicos del QL...Que ya es largo, al añadir el interfaz para los discos es más largo aún, que todas las expansiones son externas porque dentro de la caja solo caben plaquitas pequeñas, etc. Compré una caja en la que supuestamente se puede instalar el QL, el infame KBL128PC que me parece que he visto mencionado en CUQ y resultó imposible hacerlo funcionar. Tenía el QL metido pero como no hay anchura para añadir el interfaz de disco traté de hacer un prolongador para el bus de expansión para poner el interfaz encima de la placa del QL, pero no funcionó. Hice una placa con dos conectores, una para el interfaz de discos y el otro para una placa mía con convertidores DAC y otras cosas, y descubrí que si ponía el interfaz de discos en el conector más alejado de la placa del QL, no funcionaba mas de 10 o 15 minutos sin bloquearse y si lo ponía en el conector más cerca a la placa del QL, no funcionaba el tiempo suficiente como para terminar el BOOT de TaskMaster. Supongo que se interferían las señales de una placa con las de la otra, debido a su proximidad. Al fin abandoné esta caja (Tal vez compro placas para montarme un AT en ella) y mandé hacer la caja de madera, que es enorme y pesa unos 15 o 20 kilos con todo dentro pero que sirve para esconder todos los cables y tiene sitio para sujetar todos los aparatos dentro. De allí el problema de cambiar de un computador a otro, porque uso los dos con el mismo monitor (Un Philips en color que el Corte Inglés tenía para demostrar los Amiga, este monitor ha conocido más computadores que yo !!). Entonces cambiar del compatible al QL supone quitar el teclado del compatible y todos los papeles que se acumulan a su alrededor, desenchufar el cable del monitor del compatible, subir este "ataúd" del QL a la mesa, (incluso está pintado en negro), enchufar el monitor, buscar y enchufar el teclado del QL (tengo un teclado tipo PC pero en este momento no me acuerdo como se llama), desatornillar la tapa de la caja para meter y enchufar el cable de la impresora, desenrollar el cable de la red y enchufarlo, y ya está !! Casi na.

Mientras tanto mi propio QL lo tiene el cliente que está esperando el monstruo este. Cuando lo tengo aqui, debería meterlo en una caja para que sea mas manejable. El SPEM system II que describes en CUQ 31 suena bien. Quiza puedo visitarte a verlo en algún momento, ya que no te tengo muy lejos. (Se puede meter alli el digitalizador en tiempo real que comentas en CUQ 32 ? (Sabes si el grabador de EPROMS se puede usar (supongo que con el conector externo) ?

Por cierto, conoces a alguien que tenga uno de estos grabadores y que quiere venderlo ? (Funcionando, por supuesto). El grabador que tengo (en otro computador) solo llega a los EPROM de 4K, tipo 2732, y estos ya están quedando anticuados. He leido que el grabador de EPROM del QL está muy bien.

Por si te interesa, el sistema que estoy metiendo en esta caja de madera consiste en lo siguiente:

Un QL Inglés con ROMs JS (creo)
Un teclado tipo PC de esos que la placa se monta dentro del QL

El 8049 que se vendía para curar un problema de teclas repetidas
Un interfaz CST SCSI para floppy y disco duro (con un bug)
Un floppy de 3.5 pulgadas
Un disco duro Seagate de capacidad ambigua (ver abajo)
La placa mia de salidas analógicas y con un chip 68901
Fuentes de alimentación

Digo que el disco duro tiene capacidad ambigua porque alguien en CST me aseguro que el interfaz podría manejar discos de hasta 500 Megas. Entonces compré un disco de 40 Megas, pero luego resulto que el programa de manejo está hecho para discos de 20 Megas solamente. Controla el disco perfectamente pero solo usa la mitad. El bug que tiene es que no espera el tiempo suficiente para que el disco se inicializa, entonces no puede hacer el LOG-ON (Esto es, leer el mapa de localización de ficheros del disco duro) pero desgraciadamente, deja puesto la señal de que esto se ha hecho correctamente. Entonces, la primera vez que intentas usar el disco dura, el QL cree que sabe donde están los ficheros pero en realidad no es asi, y se cuelga. Tengo dos soluciones. El mejor es modificar el EPROM del interfaz. Tengo copias de los fuentes del programa y he localizado el error (una instrucción de poner un bit en estado uno en vez de ponerlo en cero) pero no tengo grabador de EPROM para hacerlo. Mandé un disco con una copia del programa modificado a alguien de QLAVE (me suena Diego pero no estoy seguro) pero nunca recibí el EPROM. Encima, las lineas de datos y de direcciones del EPROM están cambiados de se puede hacer con el grabador de EPROM del QL, por lo cuál no sería fácil usar otro grabador para hacer la copia.

Entonces me quedo con la otra solución, que es, no arrancar el V-.,o cuando enciendo el QL, en cual caso se da cuenta que no establece comunicación con el disco y deja el indicador de "mapa leida correctamente" en cero. Luego enciendo el disco duro y cuando intento usarlo, el programa del interfaz sabe que noCiene el mapa y lo primero que hace es leerlo. Después de esto, funciona bien.

Bueno, este mensaje se ha hecho muy largo. Si quieres publicar esta carta en CUQ no hay ningún problema, aunque no sé si será de interés general.

Un fuerte abrazo

Peter Clews

[A]gain, [N]ext, [L]ast, [R]eply, [E]nter, [D]elete, [S]top: Next

Message #616 - USUARIOS (PRIVATE)
Date : 08-May-91 12:55
From : Borja Marcos
To : Salvador Merino
Subject : Saludos

Hola,

Acabo de recibir tu carta del dia 29/4/91.

Tengo algo que te hará gracia. He estado ayudando a los matemáticos de la universidad a poner en marcha un viejo HP9000 de la serie 300, con 2 MB de RAM, 20 MB de disco duro, y (no lo vas a creer) Unix.

Ayer se les destrozó el sistema de archivo (me llamaron al mediodía casa pidiendo socorro) y tengo que volver a instalar todo...

El equipo lleva un 68010.

Más cosas: he estado intentando ponerme en contacto con Doug Philips por

correo electrónico, peor no hay manera. Intentar con algún intermediario. Seguramente haré de pasarela para que te puedas comunicar con ellos si hay algún problema. Quizá te interese saber que tienes dirección Internet. La tuya es:

Salvador.Merino@f202.n345.z2.fidonet.ORG

De todas formas, para enviar tus mensajes a Internet es necesario que los envies a un BBS extranjero, y si dices que hay pegas para los mensajes externos... Me los mandas a mi y yo los reenvio.

No se si te lo dije, pero definitivamente mi dirección es Borja Marcos en 2:344/3.420 como verás abajo. He contactado por aqui por Fidonet con gente interesada en Forth. A uno de ellos le mandé el F-PC por correo. Vamos a movernos para montar un area Forth nacional. (Ah! te quiero ver!!)

Saludos,

Borja Marcos.

CARTA DE QLAW

4 Wasdale Avenue,
Park View,
Blackburn BB1 1XD,
England

19th April, 1991

Salvador Merino
CIRCULO USUARIOS QL
Paseo maritimo 86
EDF Berlin
29640 Los Boliches (Málaga)
Spain

Dear Salvador:

I am writing to you because I believe that you are responsible for running a users group which includes QL Users. If I am mistaken I would be grateful if you use local contacts and forward this letter to whoever is suitable and I apologise in advance for the mistake.

I am a member of QUANTA. As you may already know, if you are members, I have tried without success to encourage the QUANTA committee to spend some of its resources in self-preservation: to co-ordinate individuals in a mega-SuperQL project. Various reasons have been forwarded as to why this could no be done, the prime one being that the Constitution of QUANTA prohibited it. At any rate, I have decided too embark on such a project myself and have thus formed QLAW, the QL Advancement Working group.

The group will have a simple aim: to create a SuperQL in a form that would appeal to a majority of current users, be relatively cheap, have hardware suitable for the 1990s, be expandable, run all current QL software, and avoid any copyright restrictions caused by Amstrad. As a means of getting this goal the group will pool the skills and resources of all its members so that no single member will be over-burdened by the task. Furthermore, in order to raise the capital necessary for such development it will levy a (voluntary) subscription and also market hardware and software which would otherwise not be produced. There are many designs in hardware that are lying undeveloped or incomplete - QLAW would seek to complete, evaluate and, if apropiate, bring them to the marketplace. In this all QL users will be benefit especially if an

originator leaves the QL and takes designs with him.

By producing an overall design strategy QLAW would hope to set common goals and complementary items of hardware. There is widespread support for this venture, both within QUANTA and the current suppliers. I would expect articles concerning QLAW to be appearing very shortly within QUANTA and QL World (middle of June) with these articles there will be questionnaire asking about many the aspects of the QL users. I have sent at least one copy of this (as it will be published) with this letter so that photopies can be circulated for completion by those who do not wish to deface their magazines. I would also make a personal appeal that you try to ensure that as many fellow QLers complete the questionnaires as possible. As the questionnaire is confidential I would not wish for anyone to read someone else's answers (making them unrealiable), so such encourament must be in general terms only. The results of this questionnire will give information on just who is a QL user as well as on what are their interests and areas of expertise.

I would wellcome it if the material in this letter was shared amongst everyone in the group as discussion on the issue of more modern hardware os of utmost importance. I do not wish to see QDOS die and am trying to gather the remaining resources we have at our command before it is simply too late. A few isolated individuals, no matter how talented are bound to fail without adequate resources behid them. That is what QLAW intends to be. In this regard, I am making a general request to anyone who has either working prototypes, incomplete designs or only specifications to get in touch with me. I hope to be in a position to bring any viable propositions to market and benefit both the designer and QL users. Rest assured that there will be no attempt at plagiarism - the idea is to encourage development, not stifle it.

You will see that there is a question asked about joined QLAW. A fee equivalent to 10 will ensure that you would be placed on a mail-list for updates on developments as well as the results of the survey. I hope that by levying a voluntary, flat fee that I will be able to cater for those users that are overseas (ex-UK) as well as those who would have difficulty financially. I would hope to use any surplus, after administrative and organisational costs, in furthering thhe aims of QLAW. I already have plans for several hardware projects as well as a major Congress of like-minded individuals. As all good things cost money, a realistic assessment of people's commitment could also be gained.

Please try to ensure that all parts of the questionaire are completed and that local currency equivalent of Sterling are substituted at the current exchange rate. If anyone has already completed the questionaire please put your name and address on it and complete question 17 for where you saw it as this information will alow us to calculate how effective is each line of communication. The notes section should be read and understood before completion.

If you produce a newsletter or magazine we at QLAW would be most grateful if you publish the quetionnaire as early as convenient. Due to the SUB fiasco we have been very reluctant to make rash claims about what we hope to do but we intend to use strengths of co-operative ideal to share the workload and gain. This questionnaire is the final version and all older versions should be destroyed.

Yours sincerely,

Dr. Sohail S Bhatti
B Sc (Hons), M B Ch B

P S This letter has gone out to all known (sub)-groups. If you of any that have not received it please let me know. I would welcome comments on the group or SuperQL project. Irrespective of any returned as is humanly possible. We will all benefit from this information!

P P S If your native language is not English, please consider translating and distributing this questionnaire. If, say, Italian QL Users are different from other users in their hardware then QLAW would like to know - and this is

only possible if a large percentage of users reply wich in turn means a questionnaire in their native tongue.

AJEDREZ

Presento a todos los socios de CUQ una recopilación de partidas de ajedrez del más alto nivel y competitividad que se pueden presenciar en la actualidad: se trata de 73 partidas disputadas por Karpov y Kasparov (o por Kasparov y Karpov, que tanto monta).

Todas ellas están en formato Chess PSION, de modo que para disfrutar de ellas sólo teneis que cargar el programa y elegir la opción "Microdrive" (M) y "Load" (L). Todas las partidas están nombradas con este formato:

KKn_xx siendo

n: el número de Match por el campeonato del mundo.
xx: el número de la partida de ese campeonato y puede ser de un dígito o de dos.

Por ejemplo, el nombre de la décima partida del quinto enfrentamiento es

KK5_10

En ese momento tenemos la posición final de la partida. Para ir al comienzo yo sigo el rupestre método de mantener pulsada la tecla T ("Takeback"), así que si alguno conoce un método más rápido, ¡que lo diga!

Ya recordareis que el programa "Chess" rellena cualquier nombre con espacios hasta completar 10 lugares. Tenedlo en cuenta si quereis hacer algún COPY de las partidas; por ejemplo, para pasar la tercera partida del cuarto campeonato de FLP1 a FLP2, escribiríamos:

```
COPY "FLP1_KK4_3     " to "FLP2_KK4_3     "
```

Confío en no tener ningún error en las partidas, ya sabeis los que las seguís por los periódicos que es normal que haya erratas; pero he procurado limpiarlas. ¡A disfrutar con los maestros!

Pedro Reina, 10 de mayo de 1991

Editor:
Los ficheros Ajedrez enviados por Pedro Reina solamente se pueden cargar en una versión muy antigua del CHESS. Dichos ficheros se encuentran disponibles ocupando un disco completo incluyendo la versión antigua del Chess desprotegida para correr desde disco en QLs 128 Kbytes.

ASM

======== LENGUAJE ENSAMBLADOR ========
LA INSTRUCCION "TRAP" Y SUS RUTINAS /3

En el número 21 de CUQ (Junio de 1990), con la segunda parte, dí por terminado este tema de los TRAPs. Sin embargo quiero hacer una ampliación, con esta tercera parte, para completar con más detalles el TRAP $03, que por ser algo más complicado, puede presentar alguna dificultad.

Recordemos que los TRAPs $03 están divididos en 3 GRUPOS:
Primero.- Llamadas de E/S serie.
Comprende los TRAPs $03, D0 = $00 a $07
Segundo.- Control de salida a pantalla.
Comprende los TRAPs $03, D0 = $09 a $36
Tercero.- Manejo de Ficheros.

Comprende los TRAPs $03, D0 = $40 a $49.

Decía que en estos TRAPs el registro "DO" define siempre la operación a realizar, (mediante un octeto código), y había llegado hasta las instrucciones siguientes:

```
00003456   286C0004         MOVE.L $004(A4), A4
0000345A   4E94             JSR (A4)
```

Es decir el control del programa ha llegado al correspondiente CONTROLADOR de DISPOSITIVO. Vamos a considerar el Controlador del Dispositivo Standard de consola, CON_ ,cuyo BLOQUE de CONEXION encontramos en la dirección $0000D40, y en el cual tenemos la información necesaria:

BLOQUE DE CONEXION DEL CONTROLADOR ESTANDARD

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
00000D40	00	00	11	0E	00	00	0E	80	00	00	0D	50	00	00	0E	44

Este nos facilita la dirección de la rutina de entrada-salida, en la segunda palabra larga: $00000E80:

```
00000E80   4A2E0033         TST.B $0033(A6)
00000E84   6704             BEQ.S $00000E8A
00000E86   70FF             MOVEQ #FF, D0
00000E88   4E75             RTS
```

A continuación el sistema comprueba si D0 es mayor que $07. Si es mayor salta a la dirección $00000F06, y utilizará una TABLA que commienza en la dirección $00001A00, para determinar las direcciones de las rutinas correspondientes. Luego lo explicaré. Estos TRAPs pertenecen al GRUPO Segundo.
Si D0 es igual ó inferior a $07, utilizará otra TABLA que comienza en la dirección $00000EC2, como también veremos. Estos TRAPs pertenecen al GRUPO Primero.

```
00000E8A   0C000007         CMPI.B #$07, D0
00000E8E   6276             BHI.S $00000F06
00000E90   7EFF             MOVEQ #$FF, D7
00000E92   7C00             MOVEQ #$00, D6
00000E94   3A02             MOVE.W D2, D5
00000E96   2801             MOVE.L D1, D4
00000E98   2849             MOVE.L A1, A4
00000E9A   4BE80068         LEA $0068(A0), A5
00000E9E   4A83             TST.L D3
00000EA0   6D18             BLT.S $00000EBA

00000EA2   0C000004         CMPI.B #$04, D0
00000EA6   6212             BHI.S $00000EBA
00000EA8   4A95             TST.L (A5)
00000EAA   674A             BEQ.S $00000EF6
00000EAC   246E004C         MOVE.L $004C(A6), A2
00000EB0   4A2AFFDB         TST.B $FFDB(A2)
00000EB4   6604             BNE.S $00000EBA
00000EB6   2D4D004C         MOVE.L A5,$004C(A6)

00000EBA   103B0006         MOVE.L A5, $00000EC2(D0.W), D0
00000EBE   4EFB0002         JMP $00000EC2(DO.W)
```

A continuación voy a reproducir la TABLA que comienza en la dirección $00000EC2, que nos permitirá conocer las direcciones de las rutinas correspondientes a los TRAPs del GRUPO Primero:

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
00000EC2	08	0C	9C	12	A2	48	34	26								

Con esta TABLA podemos conocer las direcciones de las rutinas del TRAP $03 correspondientes al GRUPO Primero. Así el TRAP $03, D0=0 lo encontramos en la dirección $00000EC2 + $08. De igual modo procederemos para los demás.

```
00000EF6   70F1              MOVEQ #$ F1, D0
```

```
00000EF8   3204                MOVE.W D4, D1
00000EFA   224C                MOVE.L A4, A1
00000EFC   08A800070042        BCLR #$0007, $0042(A0)
00000F02   4E75                RTS
00000F04   7005                MOVEQ $05,D0
```

Si D0 es mayor que $07, el control pasa a las siguientes instrucciones:

```
00000F06   4EFA0A98            JMP $000019A0

000019A0   1F280043            MOVE.B $0043(A0), -(A7)
000019A4   6F0C                BLE.S $0000019B2
000019A6   48A7E000            MOVEM.W D0/D1/D2, -(A7)
000019AA   4EBA0204            JSR $00001BB0
000019AE   4C9F0007            MOVEM.W (A7)+, D0/D1/D2

000019B2   0C000005           CMPI.B #$05, D0
000019B6   6606               BNE.S  $000019BE
000019B8   4EBA00A0           JSR $00001A5A
```

Aqui vemos que la rutina correspondiente al TRAP $03, DO = $05 comienza en la dirección $00001A5A.

```
000019BC   601E               BRA.S $000019DC

000019BE   0C400036           CMPI.W #$0036, D0
000019C2   6238               BHI.S $000019FC

000019C4   0C400009           CMPI.W #$0009, D0
000019C8   6D32               BLT.S $000019FC
000019CA   6E04               BGT.S $000019D0
000019CC   4E92               JSR (A2)        ; si D0 = $09
000019CE   6OOC               BRA.S $000019DC

000019D0   D000               ADD.B D0, D0
000019D2   367B0018           MOVE.W $000019EC(D0.W), A3
000019D6   E288               LSR.L #01, D0
000019D8   4EBBB0C6           JSR $000019A0(A3.W)

000019DC   4A1F               TST.B (A7)+
000019DE   6F16               BLE.S $000019F6
000019E0   4A80               TST.L D0
000019E2   6612               BNE.S $000019F6
000019E4   4A280043           TST.B $0043(A0)
000019E8   6C0C               BGE.S $000019F6
000019EA   48E7E000           MOVEM.L D0/D1/D2, -(A7)
000019EE   4EBA01A4           JSR $00001B94
000019F2   4CDF0007           MOVEM.L (A7)+, DO/D1/D2
000019F6   4A80               TST.L D0
000019F8   4E75               RTS

000019FA   588F               ADDQ.L #4, A7
000019FC   70F1               MOVEQ #$F1, D0
000019FE   60DC               BRA.S $000019DC
```

A continuación voy a reproducir LA TABLA que nos permitirá conocer las direcciones de las rutinas correspondientes a los TRAPs $03 comprendidos entre $0A y $36, es decir mayor que $09 y no superior a $36. Son los TRAPs del GRUPO Segundo.

Esta tabla comienza en $00001A00, es decir: $000019EC + $0A + $0A; y termina en $00001A58, es decir: $000019EC + $36 + $36.

Esto se ve fácilmente siguiendo las anteriores líneas en esamblador.

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
00001A00	00	E6	00	F8	01	66	01	24	01	F4	02	02	02	90	02	96
00001A10	02	A0	02	AC	02	B6	02	C4	02	CE	02	DA	03	2C	03	2C
00001A20	03	2C	03	36	00	5A	00	5A	03	36	03	36	03	1C	03	22
00001A30	03	22	03	22	03	22	04	04	03	14	04	22	04	22	04	22
00001A40	04	36	04	4A	04	44	04	52	03	A4	02	60	05	82	05	90
00001A50	05	BE	06	66	05	1C	05	2A	04	CC						

Con esta TABLA podemos conocer las direcciones de las rutinas de estos TRAPs con toda comodidad. El TRAP $03, D0=$0A, lo encontraremos en la dirección $000 19A0 + $00E6. Y así sucesivamente para los demás.

Seguidamente y para poder presentar el GRUPO Tercero, es decir los TRAPs $03 con D0 comprendido entre $40 y $49, vamos a considerar el CONTROLADOR de DISPOSITIVO CON DIRECTORIO STANDAR, relativo a los Mdvs., cuyo BLOQUE de CONEXION se encuentra en la dirección $00001234, y en el cual econtramos la informacion que necesitamos:

Pasa a la página siguiente, para mayor claridad del contenido de este Bloque de Conexion....

BLOQUE DE CONEXION DEL CONTRLADOR DE DISPOSITIVO

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
00001234	00	00	00	00	00	00	12	78	00	00	17	34	00	00	18	BC
	00	00	2A	78	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	50	00
	00	00	04	28	00	03	4D	44	56	FF						

Este BLOQUE nos facilita la dirección de la rutina de entrada-salida en la segunda palabra larga: $00001278. Por lo tanto tenemos:

```
00001278   7C00           MOVEQ #$00, D6
0000127A   1C28001D       MOVE.B $001D(A0), D6
0000127E   E50E           LSL.B #02, D6
00001280   45EE0100       LEA $0100(A6), A2
00001284   24726000       MOVE.L $00(A2,D6.W),A2
00001288   E50E           LSL.B #02. D6
0000128A   0C000040       CMPI.B #$40, D0
0000128E   650000D2       BCS $00001362
00001292   0C000049       CMPI.B #$49, D0
00001296   6212           BHI.S $000012AA
00001298   103B00C6       MOVE.B $00001260(D0.W), D0
0000129C   4EFB0002       JMP $000012A0(D0.W)
```

A continuación voy a reproducir la TABLA que comienza en la direccion $000012A0 ($00001240 + $40), la cual nos permite conocer las direcciones de las rutinas correspondientes al GRUPO Tercero:

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09
000012A0	0E	14	4E	54	0A	60	B0	A2	8A	9E

A la vista de esta TABLA, deducimos que la rutina del TRAP $03, D0 = $40 comienza en la dirección $00001A0 + 0E. Y de la misma forma conoceremos las direcciones de las restantes rutinas.

Félix Alonso
Burgos, Febrero de 1991

Z88

INTRODUCCION AL LENGUAJE FORTH (II)

RETORNO A LA TORRE DE BABEL

El lenguaje FORTH fue inventado por Charles H. Moore durante los años 60. El primer programa llamado FORTH fue escrito en 1970. La primera implementación

completa fue usada en 1971 en The National Radio Astronomy Observatory's 11-meter radio telescope en ARIZONA. Este sistema era responsable de orientar el telescopio, recoger datos y guardarlos en cinta magnética, y soportaba una terminal gráfica en la que el astronomo podia analizar datos previamente almacenados. La naturaleza multitarea del sistema permitió que todas estas funciones fueran ejecutadas concurrentemente, sin tiempos de espera o cuaquier otra interferencia - un concepto muy avanzado para aquella época-.

Aunque es un lenguaje todo terreno, su uso principal son aplicaciones cientificas e industriales como instrumentos, robots, control proceso, manipulación gráficos e imagen, inteligencia artificial y apliaciones de negocios.

Uno de los problemas que tenemos con los lenguajes TILs (FORTH), es la no existencia de un FORTH Standard. Se ha intentado muchas veces standarizarlo, primero con el fig-FORTH, segundo el FORTH-79, luego el FORTH-83, y ahora el ANS FORTH (American National Standard). El último a pesar de llevar en desarrollo 4 ó 5 años, nunca termina de cuajar, pues posee muchos problemas:

- El inventor del FORTH, Moore, no lo apoya y se muestra defensor de la no standarización del FORTH (y aumento de dialectos, implementaciones en todas las máquinas y desarrollo de microprocesadores FORTH).
- El ANS FORTH está orientado para máquinas PC de 16-bit a base de MS-DOS. A lo largo de todo este tiempo ha sufrido en su documentación muchas modificaciones para tener en cuenta microprocesadores como el 68000 y el 80386. Aún no existe una documentación definitiva, y es muy posible que el proyecto sea abandonado.
- Los nuevos microprocesadores FORTH (16 ó 32 bit) poseen INNER INTERPRETER, OUTER INTERPRETER, STACK y DICCIONARIO PRIMITIVAS en hardware. Esas primitivas FORTH son el juego de instrucciones reducido del microprocesador (RISC), lo que significa que en estas máquinas el lenguaje ensamblador es el FORTH, mientras que el lenguaje de alto nivel es el C (Si, desgraciadamente este tipo de máquinas se programan en C en vez de FORTH (su lenguaje nativo) debido a que comercialmente solamente hay demanda de C).

El FORTH que nos vamos a encontrar en un microprocesador FORTH, no es totalmente compatible con ningún Standard. En realidad, hace uso de las características especiales de su hardware.

- Aprovechando la nueva arquitectura de los microprocesadores de 32 bits, nace un nuevo FORTH totalmente incompatible con el anterior. Tiene 32 bits de direcciones y stack. Un ejemplo de ese nuevo lenguaje FORTH es el FORST: A 68000 NATIVE-CODE FORTH. Ya se han publicado en FORTH DIMENSIONS 5 capitulos sobre esa implementación por un Australiano en el ATARI ST. Uno de los problemas que tenia ese FORTH era una pérdida de velocidad frente a las viejas versiones de 16-bits, pero John Redmond ha conseguido optimizar las primitivas FORTH de tal modo que ha conseguido batir en velocidad a los "C" disponibles en el ATARI ST.

Si nos centramos en nuestra propia versión del FORTH, solamente debemos pensar que podemos redefinir todas las palabras del diccionario por otras e incluso ampliar el diccionario. Una vez hecho eso, hacemos Metacompilación, y ¡Tachaaannn! hemos creado un nuevo sistema FORTH que posee muchas palabras no disponibbles en la vieja versión. Esto provoca una singular situación: No existen programas "FORTH" propiamente dichos.

A pesar de todo, el FORTH es perfectamente transportable de una máquina a otra si usamos en ambas una versión FORTH Standarizada haciendo uso de palabras Standard y no introduciendo palabras definidas en código máquina.

El manejo de números

Todos los números son tratados como enteros (eso no significa que no podamos usar números en coma flotante, solamente tenemos que escribir el paquete haciendo uso de las rutinas Floating Point Maths disponibles en la ROM del Z88). En nuestra versión solamente disponemos enteros de 16 bits con signo (-32768 a +32767).

Implementar las matemáticas enteras de 32 bits no es un problema muy gordo, simplemente con utilizar la ficha de Microhobby del cursillo código máquina donde se encuentran esas rutinas para ZX Spectrum es suficiente, ya que esas rutinas corren en cualquier máquina basada en un Z80.

EL STACK

Todas las operaciones aritméticas usan números sobre el Stack. Puede ser visto como una pila de números, siendo el que está en lo alto llamado TOS y el segundo 2OS y asi sucesivamente. Si introducimos dos números 8 3, entonces 3 es

el TOS y 8 el 2OS. Si deseamos sumar los dos números, entonces escribimos +, y el resultado es escrito en el nuevo TOS.

```
8 3 + . <ENTER>  (el punto significa imprimir) la respuesta es 11 ok
```

OPERACIONES ARITMETICAS

```
+  (n1 n2 -- n3) Suma n1 y n2, deja suma en n3. P.e.:
                 8 3 +     deja 11 como TOS.
-  (n1 n2 -- n3) Resta n2 a n1, deja diferencia en n3. P.e.:
                 8 3 -     deja 5 como TOS.
*  (n1 n2 -- n3) Multiplica n1 por n2, deja producto en n3. P.e.:
                 8 3 *     deja 24 como TOS.
/  (n1 n2 -- n3) Divide n1 por n2 deja cociente en n3. P.e.:
                 8 3 /     deja 2 como TOS.
```

*/ (n1 n2 n3 -- n4) Hace una multiplicación con signo de n1 por n2 dando un intermedio de 24-bit, luego divide resultado por n3 y deja el cociente en n4. P.e.:

```
8 3 2 */  deja 12
```

*/MOD (n1 n2 n3 -- n4 n5) Hace una multiplicación con signo de n1 por n2 dando un intermedio de 24-bit, luego divide resultado por n3 y deja cociente en n4 y resto en n5. P.e.:

```
8 3 2 */MOD deja 12 0
```

/MOD (n1 n2 -- n3 n4) Divide n1 por n2, deja cociente en n3 y resto en n4. P.e.:

```
8 3 /MOD    deja 2 2
```

D/MOD (n1 n2 n3 -- n4 n5) Un número de 24-bit (formado por n1 y n2) es dividido por un número de 8-bit (n3), dejando n4 cociente (16-bit) y n5 resto (8-bit).

```
8 0 3 D/MOD deja 2 2
```

MOD (n1 n2 -- n3) Divide n1 por n2, deja resto en n3. P.e.:

```
8 3 MOD    deja 2
```

MODU/ (n1 n2 -- n3 n4) Divide n1 por n2 (8-bit), dejando resto en n3 y cociente en n4.

```
8 3 MODU/ deja 2 2
1+ (n -- n+1) Suma 1 a TOS. Es el equivalente a la secuencia 1 +
1- (n -- n-1) Resta 1 a TOS.
2+ (n -- n+2) Suma 2 a TOS.
2* (n -- 2*n) Mulplica TOS por 2.
2- (n -- n-2) Resta 2 a TOS.
2/ (n -- n/2) Divide TOS por 2.
```

D* (n1 n2 -- n3 n4) Multiplica n1 por n2 (8-bit), dejando un producto de 24-bit formado por n3 y n4. P.e.:

```
8 3 D*    deja 24 0
```

S* (n1 n2 -- n3) Multiplica n1 (8-bit) por n2 (8-bit), dejando producto en n3. P.e.:

```
8 3 S*    deja 24
```

```
ABS (n1 -- n2) n2 es el valor absoluto de n1. P.e.:
                 -8 ABS    deja 8
MAX (n1 n2 -- n3) Deja el más grande entre n1 y n2 en n3. P.e.:
                  8 3 MAX  deja 8
MIN (n1 n2 -- n3) Deja el más pequeño entre n1 y n2 en n3. P.e.:
                  8 3 MIN  deja 3
```

MINUS (n1 -- n2) Niega un número, o lo que es lo mismo, hace su complemento a 2. P.e.:

```
8 MINUS  deja -8
```

OPERACIONES LOGICAS

Hay cuatro operaciones lógicas con números en lo alto del stack, son:

AND (n1 n2 -- n3) Igual que en ensamblador. Hace un AND lógico entre n1 y n2 bit a bit y pone resultado en n3. P.e.:

```
69 7 AND  deja 5
```

IOR (n1 n2 -- n3) Igual que en ensamblador. Hace un OR lógico entre n1 y n2 bit a bit y pone resultado en n3. P.e.:

```
10 19 IOR deja 27
```

NOT (n1 -- n2) Invierte el estado del flag (n1). P.e.:

```
-1 NOT    deja 0
```

XORT (n1 n2 -- n3) Igual que en ensamblador. Hace un XOR lógico entre n1 y n2 bit a bit y pone resultado en n3. P.e.:
15 6 XOR deja 9

LAS PALABRAS QUE MANIPULAN EL STACK

DROP (n1 n2 n3 -- n1 n2) Expulsa TOS.
DUP (n1 n2 n3 -- n1 n2 n3 n3) Duplica TOS.
OVER (n1 n2 -- n1 n2 n1) Hace una copia del penúltimo elemento en el stack.
SWAP (n1 n2 -- n2 n1) Intercambio entre TOS y 2OS.
LROT (n1 n2 n3 -- n2 n3 n1) Hace rotar los tres primeros números en lo alto del Stack por la izquierda.
RROT (n1 n2 n3 -- n3 n1 n2) Hace rotar los tres números en lo alto del stack por la derecha.
CJOIN (n1 n2 -- n3) Combina el byte bajo de n1 (HIGH BYTE) y n2 (LOW BYTE) para formar un número de 16-bit en n3.
CSPLIT (n1 -- n2 n3) Hace lo contrario de CJOIN. Convierte un número de 16-bit en dos de 8-bit dejando n2 (HIGH BYTE) y n3 (LOW BYTE).
2DUP (n1 -- n1 n1 n1) Duplica TOS dos veces.
2OVER (n1 n2 n3 -- n1 n2 n3 n1) Duplica la tercera entrada en el stack sobre TOS.
2SWAP (n1 n2 n3 -- n3 n2 n1) Intercambia TOS con la tercera entrada en el Stack.

¡Ojo! En nuestro sistema 2DUP, 2OVER y 2SWAP no hacen lo mismo que en otros sistemas fig-FORTH, FORTH-79 y FORTH-83. Teneis que recordar en todo momento que nuestro FORTH no corresponde con ningún Standard.

COMPARACIONES CONDICIONALES

0< (n1 -- flag) Verdadero si n1 < 0
0= (n1 -- flag) Verdadero si n1 = 0
< (n1 n2 -- flag) Verdadero n1 < n2
= (n1 n2 -- flag) Verdadero n1 = n2
> (n1 n2 -- flag) Verdadero n1 > n2

Salvador Merino, 15/3/1991

¡CUIDADO! ALGUNOS CABLES SERIE Z88/QL SON DEFECTUOSOS

El pasado dia 20 recibi el cable SER Z88/QL de Félix Gallego, pues unos dias antes me llamo diciendo que no conseguia pasar ficheros al Z88. Cuando abri la clavija, vi el problema enseguida. Quien hizo el montaje cometió un pequeñisimo error fatal. En el conector tipo Atari de 9 pins se habian hecho las 4 soldaduras correspondientes a 5-4-3-2 correctamente, pero con un error. El soldador debia ser un poco miope, he hizo las soldaduras en el orden correcto, pero con un desplazamiento a la derecha (4-3-2-1). Solución: cortar y volver a soldar en el orden correcto.

Pedro Egea tuvo también un problema similar en 1989, pero aunque le di toda la información que disponia, no supo dar con el problema. Supongo que era el mismo, pero el decidió enviar programa/cable e incluso un QL a Magnetic Memory. Al final le solucionaron el problema, pero tuvo que esperar un año (y muchas llamadas telefónicas para recuperar su QL).

Información sobre el cableado correcto:

```
Clavija 9 pins tipo Atari del Z88
=================================
5             CTS
4             RTS
3             RxD
2             TxD
7             GND
Haz un puente con la 8 y 9.
```

Ya solamente me queda advertir que usar un soldador es cosa de manitas, y el mio (mejor, el de mi hermano) debe tratarse de tamaño medio-gordo (bastante antiguo) y el estaño que me vendieron en la ferreteria del que usan los fontaneros, siendo muy fácil quemarse los dedos o sentir algo parecido a cuando

una cerilla está a punto de consumirse y no la soltamos.

Eso si, si la clavija del QL fuese fácil de obtener, podriamos hacernos fácilmente nuestros cableados. Ese es el motivo por el cual mucha gente ha cambiado las salidas SER y ratón/palancas por salidas tipo Atari de 9 pins (Es de suponer que antes han anotado en un papel la configuración).

Salvador Merino, 24/5/1991.

SUBSCRIPTORES

LISTA SUBSCRIPTORES

Peter Clews
Aptado 28
29620 Torremolinos (MALAGA)

Dasio Carballeira Tella
Gral Pardiñas, 8, 4-A
15701 Santiago de Compostela

Juan Jose Ramirez Lozano
Virgen de la Esperanza, 8
EDF. "Sierra Espuña", 2esc 1drcha
30.008 Murcia

Josu Regidor Eguren
Garaioltza 171
48196 Lezama (Vizcaya)

Celestino Alvarez Perez
C/ La Talamera 24
33930 Barros (Asturias)

Julián Colomina González
----- Datos eliminados a petición del interesado -----

Luis Valero Aguayo
Blas de Lezo 9, 7-C
29011 Málaga

Félix Alonso
Plaza Francisco Sarmiento, 2-6o
09005 BURGOS

Pedro Egea Fernández
C/. Adrian Ferrán, 13
(Auto-Escuela LLamas-Pastor)
07007 Palma de Mallorca (Baleares)

Alfredo Garcia Sanchez
Apdo 4058
50080 Zaragoza

Felipe Berganza
Avda General Sanjurjo 34, esc. 1a, 4-A
09004 BURGOS

Félix Gallego
Apartado de correos 82
43480 Vilaseca (Tarragona)

Javier Zubieta Aguirre
C/ Novia Salcedo, 26, 40 Izda
48012 Bilbao

Pedro Reina
Aguila, 14, 10, 2
28005 Madrid

Miguel Frasquet Pons
C/ Marcelino Giner 10-14a
46020 Valencia

MIEMBROS FUNDADORES

Salvador Merino
Ctra Cádiz, Cerámicas Mary
29640 Torreblanca del Sol
Fuengirola (Málaga)

Marcos Cruz
Acacias 44
28023 Madrid

José Carlos de Prada
C/ Hacienda, 16
28019 Madrid

```
-----------------------------------------------------------------------
                                  OFERTAS
-----------------------------------------------------------------------

DISCOS QL DE DOMINIO PUBLICO

Descripción
===========
CUQ_A1  Números 1-2-3-4
CUQ_A2     "    5-6-7-8
CUQ_A3     "    9-10
CUQ_A4     "    11-12
CUQ_A5     "    13-14
CUQ_A6     "    15-16
CUQ_A7     "    17 + Screens
CUQ_A8     "    18-19
CUQ_A9     "    20-21
CUQ_A10    "    22-23
CUQ_A11    "    24-25
CUQ_A12    "    26-27
SCREEN_1    Pantallas digitizadas
SCREEN_2          "       "
SCREEN_3          "       "
SCREEN_4          "       "
SCREEN_5    Pantallas Spectrum
AJEDREZ

RECOMPILACION SOFTWARE DE GRUPOS ESPAÑOLES

QLAVE   1-2-3

QUANTA

C.A.D_1
COMMS_XFER_1
COMMS_XFER_2
EDUC_1
GMS_STRAT_4
GRAPHICS_1
GRAPHICS_2
KERMIT      1-2-3
LANGUAGES_1
MATHS_1
QDOS_JS_1      (QDOS JS ROM DISASSEMBLY)
UTIL_DRCPY
UTIL_EMACS_1    (UTILs Micro-EMACS editor)
UTIL_EMACS_2    (Run version editor)
UTIL_GEN_1
UTIL_GEN_2

C.G.H. Services

C001-C002-C004-C005-C006-C007

New England QL User Group (NESQLUG)

A001

Svenska QL Gruppen (SveQL)

S001-S002-S003-S004-S005-S006

QL Contact France

F001-F002-F003-F004-F005-F006-F007-F008-F009-F010-F011-F012-F013
```

QITALY CLUB

I001-I002-I003-I004-I005-I006-I007-I008-I009-I010-I011

QUBBE

Q001-Q002

Scottish QL Users Group (SQLUG)

T001

National Dutch QL-Users Club (sin_QL_air)

H001-H002-H003-H004-H005-H006-H007

Individual Software (Diferentes origenes)

X001-X002-X003-X004-X005

Compilador C68 para QDOS

Son 7 discos con el código Fuente. Solamente son necesarios 2 que contienen el runtime y los manuales (incluido un tutor C).

Condiciones:

- La forma de pago es Contado o Giro Postal a nombre de Salvador Merino.
- Cada disco cuesta 225 ptas.
- Los precios incluyen disco/embalaje/sellos/grabación.
- Los pedidos de un solo disco pueden ser pagados con sellos de correos pequeños.
- Los pedidos grandes pueden sufrir una gran demora en su envio debido a que no cuento con stocks de discos.

Condiciones para aquellos que envien discos 3.5" formateados:

- Debe enviar 100 ptas por cada disco a copiar. Esto incluye copia y embalaje/sellos.
- Naturalmente todos los discos enviados deben estar formateados a 1440 sectores. En otras palabras, no deben tener sectores defectuosos.
- La forma de pago para estas pequeñas cantidades es preferible en monedas o billetes no caducados (de curso legal).
